

Министерство спорта Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное учреждение
профессиональная образовательная организация
«Брянское государственное училище (колледж) олимпийского резерва»

СИСТЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

учебное пособие по курсу
«Организация физкультурно-спортивной работы»

Брянск 2021

Разработчик:

Тихонова Ирина Владимировна – преподаватель комиссии практических дисциплин ФГБУ ПОО «БГУОР», преподаватель высшей категории

Системы проведения соревнований. Учебное пособие по курсу «Организация физкультурно-спортивной работы» /ФГБОУ СПО «БГУОР». - Брянск, 2021.

В учебном пособии изложен материал по организации и проведению физкультурно-оздоровительных, спортивно-массовых мероприятий и соревнований. Раскрыты особенности систем проведения соревнований.

Учебное пособие рекомендуется преподавателям физического воспитания, а также студентам для самостоятельного изучения.

Предназначено для студентов по специальности 49.02.01 - «Физическая культура» и специальность 49.02.02 - «Адаптивная физическая культура».

Рассмотрено и утверждено на заседании Методического совета ФГБУ ПОО «БГУОР»

Протокол № _____

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
ГЛАВА 1. ОСНОВНЫЕ СИСТЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ	6
1.1. Система проведения соревнований с выбыванием.....	6
1.2. Прямая система проведения соревнований.....	10
1.3. Круговая система проведения соревнований.....	11
1.3.1. Круговая система проведения соревнований без смены полей.....	11
1.3.2. Круговая система проведения соревнований со сменой полей.....	15
1.4. Смешанная система проведения соревнований.....	16
1.5. Швейцарская система.....	17
ГЛАВА 2. ОСОБЕННОСТИ СИСТЕМ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ В РАЗЛИЧНЫХ ВИДАХ СПОРТА	21
2.1 Особенности системы проведения соревнований в единоборствах.....	21
2.2. Особенности системы проведения соревнований в плавании.....	21
2.3. Особенности системы проведения соревнований в беговых видах легкой атлетики.....	21
2.4. Особенности системы проведения соревнований в лыжном спорте.....	26
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ	29

ВВЕДЕНИЕ

Физкультурно-оздоровительные и спортивно-массовые мероприятия и соревнования имеют важное и многостороннее значение в физическом воспитании населения. Охватывая различные виды спорта, они способствуют расширению спортивно-массовой работы, привлекают население к систематическим занятиям физической культурой, неразрывно связаны с учебно-тренировочным процессом и являются продолжением учебной работы. На соревнованиях подводятся итоги работы за определенный период, выявляются ее положительные стороны и недостатки, определяются сильнейшие спортсмены и лучшие команды. В то же время соревнования оказывают большое воспитательное влияние. У занимающихся повышается дисциплина и появляется сознательное отношение к тренировкам, воспитываются смелость, трудолюбие, чувство взаимовыручки и коллективизма. Соревнования - органическая часть подготовки квалифицированных спортсменов. Участие в соревнованиях позволяет достигать высоких нагрузок, воспитывает волевые качества. Участие физкультурно-оздоровительных, спортивно-массовых мероприятиях и соревнованиях повышают эмоциональную сферу, укрепляют здоровье

Виды физкультурно-оздоровительных, спортивно-массовых мероприятий и соревнований разнообразны.

Организации физкультурно-оздоровительных и спортивно-массовых мероприятий и соревнований, предшествует большая предварительная работа. Одним из видов этой работы является составление положения о соревнованиях. Все это требует специальных знаний и опыта, что позволит провести соревнования и мероприятия на высоком уровне. Выбор системы проведения этих мероприятий и соревнований и умение четко реализовать эту систему на практике одно из условий успешного проведения физкультурно-оздоровительных, спортивно-массовых мероприятий и соревнований.

Системы проведения соревнований –это выявление победителей в различных видах спорта на основе различных способов розыгрыша первенства между спортсменами и командами.

Существуют следующие основные системы проведения соревнований; круговая, с выбыванием, смешанная, прямая, швейцарская.

Выбор системы проведения соревнований зависит от:

- 1.Вида спорта.
- 2.Задач и масштаба соревнований.
- 3.Количества участвующих команд (спортсменов),
- 4.Спортивных сооружений.
- 5.Уровня подготовленности (разряда) участников.

Каждому способу (системе) присущ порядок составления календаря (расписания) встреч участников соревнования - команды или спортсмена в индивидуальных играх, встречах и т.д. Перед составлением календаря встреч проводится жеребьевка, по результатам которой каждый участник (команда, спортсмен в индивидуальных видах) получает определенный номер. Для удобства далее применяется термин «команда».

Практически в любой системе проведения соревнований каждому участнику (каждой команде) присваивается номер.

ГЛАВА 1.ОСНОВНЫЕ СИСТЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1.1.Система с выбыванием.

Система соревнований с выбыванием применяется, как правило, при большом количестве участвующих команд, когда соревнования надо провести в короткий срок. Проигравшая команда выбывает из соревнования.

К недостаткам данной системы относится то, что команды не имеют возможности встретиться с каждым соперником, а значит, и определение победителя носит менее объективный характер. По данной системе определяются, как правило, только призовые места.

Способ имеет два варианта: с выбыванием после одного поражения, с выбыванием после двух поражений.

А) Система проведения соревнований с выбыванием после одного поражения («Олимпийская система»).

Составляют расписание встреч по способу с выбыванием после одного поражения следующим образом. Сначала формируют таблицу, которая определяет порядок встреч участвующих команд. После этого проводится жеребьевка, по результатам которой команды вносятся в таблицу соответственно полученному номеру, т.е. каждой команде (либо участнику присваивается номер).Например: Иванов М.-1, Петров С.-2, Сидоров М.-3, Кузнецов И.-4, Васечкин -5 и т.д.

Если количество участвующих команд кратно 2 (4, 8, 32, 64 и т. д.), то все команды вступают в соревнования с первого календарного дня (либо с первого тура). В первом туре встречаются рядом стоящие номера (первый со вторым, третий с четвертым и т. д.).

Если количество участвующих команд не кратно 2 система жеребьевки с выбыванием определяется по формуле: $x=(A-2^n)*2$

Где- x число команд начинающих соревнования с 1 тура. А-число всех команд.

n- степень числа 2,которое максимально приближено к числу А- участвующих в соревновании команд, но меньше его.

Пусть в соревнованиях участвует 14 команд (рис. 1,2.) Тогда $2^3=8$, а $2^4=16$ по условию подходит 8, т.к число 16 больше участвующих команд. Следовательно, $n=3$ подставляем его в формулу.

$$X=(14-2^3)*2=12$$

То есть в первом туре участвует 12 команд, а 2 команды свободны от игр.

Далее нам необходимо определить какие 12 команд вступят в игру с первого тура, а какие 2 команды со второго.

Мы, количество не участвующих команд делим, пополам, т.е. $2:2=1$

В сетке игр мы убираем сверху и снизу по одной команде (рис. 1).

Команды, не участвующие в первом туре всегда определяются сверху и снизу таблицы.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14

Рис. 1

Соответственно команды при жеребьевке получившие номера 1 и 14 вступают в игры со второго тура. Команды со 2 по 13 включительно вступают в игры с первого тура или с первого дня соревнований.

Дальше мы составляем пары первого тура или первого дня соревнования и т.д.(рис.2).

В первом туре встретятся команды под номерами 2-3, 4-5, 6-7, 8-9, 10-11 и 12-13.

Во втором туре команда под номером 1 играет с командой победительницей в паре 2-3; команда победительница в паре 4-5 играет с командой победительницей в паре 6-7; команда победительница в паре 8-9 играет с командой победительницей в паре 10-11; команда победительница в паре 12-13 играет с командой под номером 14;

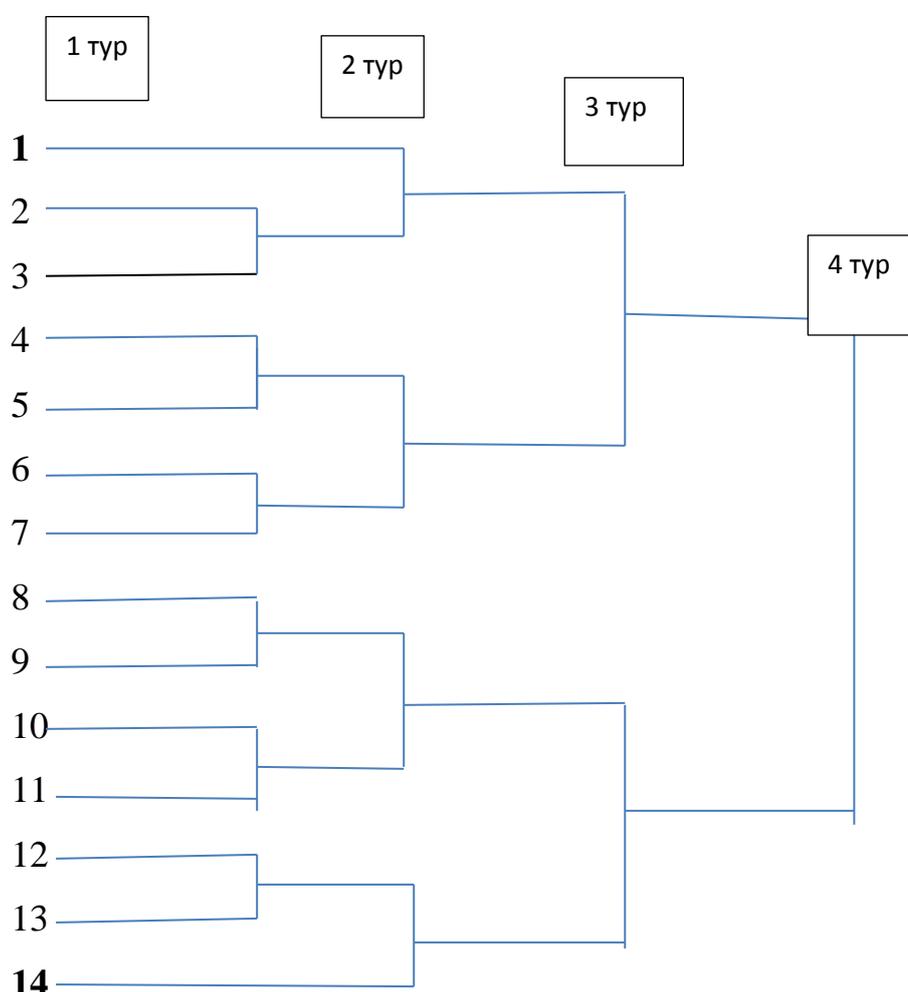


Рис. 2

При нечетном количестве команд, вступающих в соревнования со второго тура снизу на одну команду больше.

Допустим у нас 11 команд, нам необходимо провести соревнования по системе с выбыванием.

Опять определяем количество команд участвующих с первого тура.
 $X=(11-2^3)*2=6$

Определяем количество команд участвующих со второго тура.

$$11-6=5$$

В схеме игр отделяем две команды сверху и три команды снизу, т.к. при нечетном количестве команд, не участвующих в первом туре или первом дне соревнований всегда на одну больше.

Составляем сетку игр.

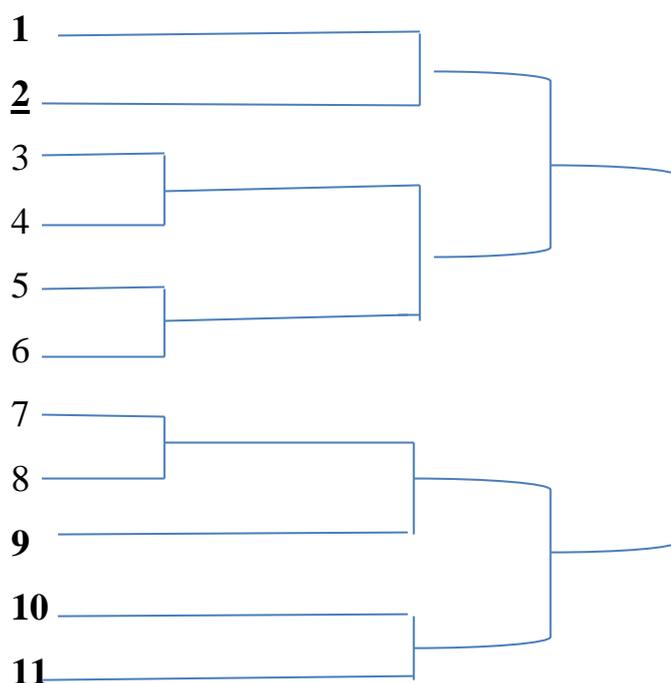


Рис.3

Б) Система проведения соревнований с выбыванием после двух поражений.

Она является более объективной, чем олимпийская система и все её разновидности, но более продолжительной. Основной отличительной особенностью является то, что игрок, однажды проиграв, не теряет права выиграть турнир. Соревнование проводится по двум сеткам -верхней (основной) и нижней (дополнительной). В основной сетке матчи происходит по олимпийской системе. В каждой паре соперников выигравший участник проходит в следующий круг. Участники, проигравшие в 1-м круге верхней сетки, переходят в нижнюю сетку во 2-й круг. В дальнейшем отсчёт кругов ведётся по

верхней сетке. Участник, проигравший во 2-м круге верхней сетки, попадает в нижнюю сетку в 3-й круг и т.д. Участник, проигравший в нижней сетке, выбывает из соревнования. В последнем круге (суперфинале) встречаются: участник, прошедший по основной сетке без поражений, и участник, дошедший до суперфинала по нижней сетке. Третье место занимает проигравший финал в нижней сетке.

Далее возможны два варианта: –если выигрывает первый, соревнования заканчиваются, а если выигрывает второй, то участники играют еще одну встречу (с полным суперфиналом); –проводится только одна встреча (с простым суперфиналом). Преимущество данной системы в том, что она работает одинаково при любом количестве участников и является наиболее объективной при определении победителя и призёров. Недостаток-определение только первых трёх мест и в большом количестве матчей, а также в разнице в числе матчей, которые играет участник для достижения финала по верхней и нижней сеткам. Например, для турнира в 16 участников финалист нижней сетки должен сыграть на одну игру больше, при 32 участниках -на две, при 64 участниках-на три. Однако в верхней сетке играют те, кто никому не проигрывал, и можно считать, что более высокий уровень соперников компенсирует разницу в числе мат

1.2. Прямая система проведения соревнований

Применяется при проведении большинства личных и лично-командных соревнований, в которых результаты участников оцениваются метрическими единицами (в легкой атлетике, лыжном спорте, велосипедном спорте, плавании) или системой баллов, присуждаемых за качественное или технико-эстетическое исполнение упражнений (в прыжках в воду, гимнастике, акробатике). Суть системы в последовательном или одновременном исполнении соревновательных упражнений всеми участниками на одной спортивной арене.

При лично-командном или командном определении мест, чаще всего командные результаты определяют по сумме мест зачетных участников -

например, в зачет идут 10 первых мест. Здесь очки команде приносят лишь спортсмены, занявшие места с 1-го по 10. Пришедший первым при оценке первых 10 мест получает 10 очков, второй -9, пришедший десятым-одно очко. Так же применяются специальные таблицы. В этом случае результаты участников соревнований по таблице результатов, переводят в очки. По сумме очков определяют место команды.

1.3. Круговая система проведения соревнований

При круговой системе проведения соревнований каждая команда встречается со всеми командами, участвующими в соревновании, в определенной последовательности (по одному разу, если соревнование проводится в один круг, и по два раза, если в два круга). Популярна в игровых видах спорта – футбол, волейбол, баскетбол и т.п., так же используется при проведение соревнований по подвижным, народным играм, шашкам, шахматам при условии небольшого количества участников соревнований. Такая система розыгрыша позволяет наиболее объективно определить соотношение сил соревнующихся команд и выявить не только победителя соревнований, но и места всех других участников. При этом в значительной степени устраняется элемент случайности в общем итоге соревнований. Команда, набравшая наибольшее количество очков в результате проведенных игр, считается победительницей.

При равенстве очков у двух или нескольких команд победитель определяется в соответствии с разработанным положением о соревновании (по результату дополнительной игры, по разнице забитых и пропущенных мячей или по результатам сыгранных между ними игр в процессе соревнования). Недостатком круговой системы является то, что для проведения соревнований требуется много времени.

1.3.1. Круговая система проведения соревнований без смены полей

Если число участников чётно (рис.1), то записывают в правом столбце сверху вниз номера от 1 до A:2 сверху вниз, а в левом столбце номера все

остальные до А снизу вверх. Участники, номера которых написаны напротив друг друга, встречаются в первом туре. Допустим нам нужно составить первый круг для шести команд. Шесть делим на два, получаем три. Команды от 1 до 3 записываем в левый столбец. От 4 до 6 в правый.

(1 тур)	(2 тур)	3(тур)	(4 тур)	(5 тур)
1 6	1 5	1 4	1 3	1 2
2 5	6 4	5 3	4 2	3 6
3 4	2 3	6 2	5 6	4 5

Рис.1

Номер 1 оставляют на месте, а все остальные номера передвигают против часовой стрелки, каждый раз на один шаг.

Количество туров (кругов) будет равняться количеству команд минус один. Так при 6 участвующих командах, количество туров будет $6-1=5$

Если число участников нечетно, допустим 5 команд (рис.2), делаем следующим образом: Слева и справа должно быть одинаковое количество команд.

Команда в середине пропускает первый круг. Следующие туры мы формируем таким же образом как при четном количестве команд. Команду под номером 1 оставляют на месте, а все остальные номера передвигают против часовой стрелки, каждый раз на один шаг.

(1тур)	(2тур)	(3тур)	(4 тур)
1 5	1 4	1 3	1 2
2 4	5 3	4 2	3 5
3	2	5	4

Рис.2

Для определения количества игровых дней и игр, необходимых для проведения соревнований по круговой системе в один круг, существуют определенные правила.

Так, определяя количество игровых дней, следует знать общее число команд, участвующих в соревнованиях. Если оно нечетное, то число игровых дней будет равно числу команд, участвующих в соревнованиях ($X = A$). Если оно четное, то число игровых дней будет на единицу меньше числа играющих команд ($X = A - 1$, где X – число игровых дней; A – число команд, участвующих в соревнованиях).

Количество игр при проведении соревнований по круговой системе в один круг, определяется по следующей формуле:

$$X = \frac{A(A-1)}{2},$$

где X – количество игр при проведении соревнований по круговой системе в один круг;

A – общее число команд, участвующих в соревнованиях;

$(A-1)$ – число игр, которые должна провести каждая команда в ходе соревнований;

2 – показатель того, что в игре одновременно принимают участие две команды.

Если соревнования по круговой системе проводятся не в один, а в два, три или четыре круга, то количество игровых дней и игр соответственно возрастает в два, три или четыре раза.

По окончании игры результаты вносятся в таблицу (табл.1)

Как правило побеждает команда (или игрок) набравшая наибольшее количество очков. Порядок получения очков определяет положение о соревнованиях. Например в волейболе: если игра состоит из трех партий за победу со счетом 2:0-дается три очка, за победу со счетом 2:1-дается два очка, за проигрыш со счетом 1:2-дается одно очко и за проигрыш со счетом 0:2-дается ноль очков. При равенстве очков, победитель может определяться по результатам личной встречи.

Если и здесь мы не можем определить победителя, считаем отношение забитых мячей к пропущенным. Допустим, команды по волейболу «Ромаш-

ка», «Василек» и «Тюльпанчик» набрали по девять очков, по результатам личной встречи команда «Тюльпанчик» обыграла команду «Василек» со счетом 2:1, команда «Василек» обыграла команду «Ромашка» со счетом 2:1, а «Ромашка» обыграла «Тюльпанчик», со счетом 2:1. Тогда мы считаем отношение забитых мячей к пропущенным. У команды «Василек» забитых мячей 245, пропущенных 158. $245:158=1,55$. У команды «Ромашка» забитых 247 мячей, а пропущенных 184. $247:184=1,34$. У команды «Тюльпанчик» 251 забитых и 190 пропущенных $251:190=1,32$. Следовательно команда «Василек» занимает первое место, команда «Ромашка» второе место и команда «Тюльпанчик» третье место.

Таблица 1

Таблица результатов игр

ПЕРВАЯ БРЯНСКАЯ ЛЮБИТЕЛЬСКАЯ ВОЛЕЙБОЛЬНАЯ ЛИГА																
№	НАЗВАНИЕ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	В	П	И	ОЧКИ	МЕСТО
1	ЛВК «Олимп» г. Брянск		2:1	2:1	1:2	0:2	1:2	2:1	0:2	1:2	0:2	3	6	9	9	8
2	ЛВК «Сокол» г. Сельцо	1:2		2:0	1:2	0:2	2:1	2:0	1:2	1:2	1:2	3	6	9	13	7
3	ЛВК «Бастион» г. Брянск	1:2	0:2		1:2	2:1	0:2	2:0	0:2	0:2	0:2	2	7	9	7	9
4	ЛВК «ШЛ» г. Брянск	2:1	2:1	2:1		1:2	2:1	1:2	2:0	1:2	1:2	5	4	9	16	3
5	ЛВК «Строма» г. Брянск	2:0	2:0	1:2	2:1		2:0	2:0	2:1	1:2	0:2	6	3	9	19	2
6	ЛВК «Ринком» г. Брянск	2:1	1:2	2:0	1:2	0:2		2:0	1:2	2:0	1:2	5	4	9	15	5
7	ЛВК «Политех» г. Брянск	1:2	0:2	0:2	2:1	0:2	0:2		2:1	0:2	0:2	2	7	9	5	10
8	ЛВК «Вектор» г. Почеп	2:0	2:1	2:0	0:2	1:2	2:1	1:2		2:0	0:2	5	4	9	15	4
9	ЛВК «Атлант» г. Брянск	2:1	2:1	2:0	2:1	2:1	0:2	2:0	0:2		0:2	6	3	9	14	6
10	ЛВК «Локомотив» г. Брянск	2:0	2:1	2:0	2:1	2:0	2:1	2:0	2:0	2:0		9	0	9	24	1

1.3.2. Круговая система проведения соревнований со сменой полей

Круговая система со сменой полей формируется по принципу «змейки» (рис.3).

	1	2	3	4					
1	11	2	1	3	2	4	3	5	
2	10	3	11	4	1	5	2	6	
3	9	4	10	5	11	6	1	7	
4	8	5	9	6	10	7	11	8	
5	7	6	8	7	9	8	10	9	
	6	7	8	9					

Рис.3

На рисунке 3 представлена система жеребьевки для нечетного количества команд (11 команд).

Так в первом туре играют команды 1-11, 2-10, 3-9, 4-8, 5-7, 6-свободна от игр. Первый номер пары играет у себя дома, второй в гостях.

Во втором туре команда под номером 1-свободна от игр, 11-2,10-3, 9-4, 8-5, 7-6.

В третьем туре играют команды 2-1, 3-11, 4-10, 5-9, 6-8, 7-свободна от игр.

В четвертом туре 2 команда-свободна от игр, встречаются 1-3, 11-4, 10-5, 9-6, 8-7. И т.д.

При четном количестве команд жеребьевка выполняется как для нечетного количества команд. Например: нам необходимо провести жеребьевку для 12 команд. $12-1=11$. Сначала мы выполняем жеребьевку для 11 команд (рис.3). Затем мы команду под номером 12 подставляем слева вверху и справа внизу к командам свободным от игр, так чтобы команда под номером 12 играла у себя дома и в гостях (со сменой полей, рис.4).

	1-12		2-12	3-12	4-12				
1	11	2	1	3	2	4	3	5	
2	10	3	11	4	1	5	2	6	
3	9	4	10	5	11	6	1	7	
4	8	5	9	6	10	7	11	8	
5	7	6	8	7	9	8	10	9	
	6-12		7-12-		8-12		9-12		

(рис.4)

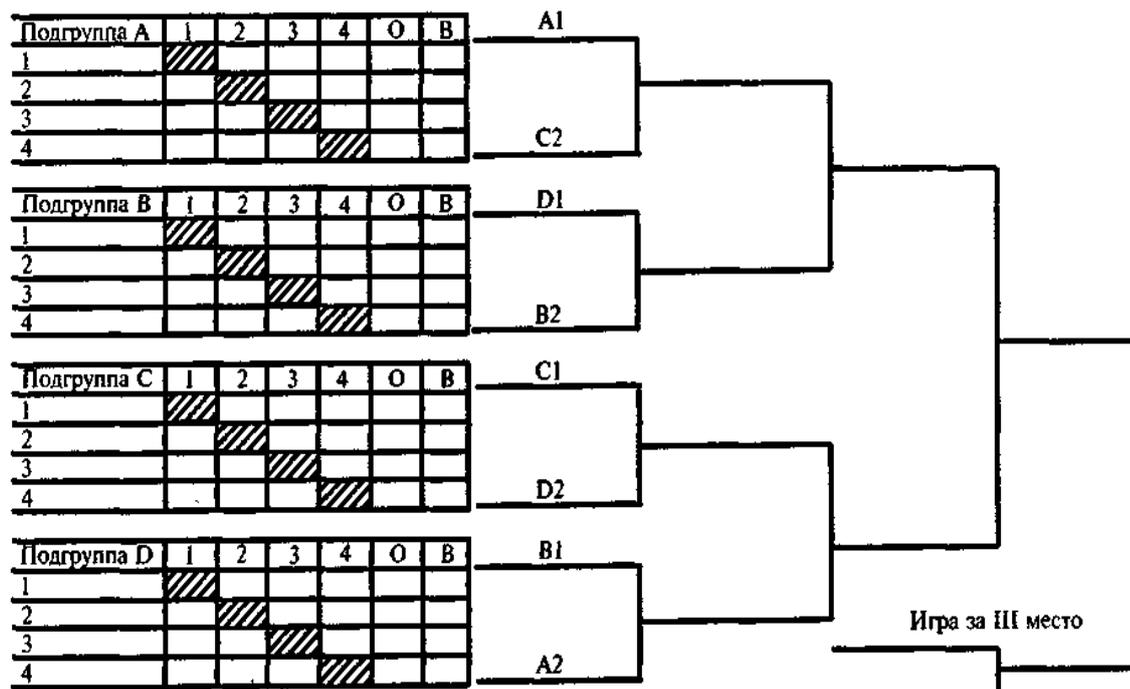
1.4. Смешанная система проведения соревнований

Смешанная система проведения соревнований состоит в последовательном сочетании в одном соревновании двух систем - круговой и с выбыванием, при которой первый этап соревнований проводится по одной системе, а второй - по другой.

Эта система облегчает проведение соревнований с большим числом участников, позволяет сократить число встреч и сроки всего соревнования.

Именно по такой смешанной системе проводятся соревнования по фехтованию, игровые виды спорта (например: разыгрывались первенства мира по футболу).

Смешанная система – 1 и 2 место из подгруппы в 1/4 финала



A1, B1, C1, D1 – победители подгрупп А, В, С и D.
 A2, B2, C2, D2 – команды, занявшие в подгруппах А, В, С и D второе место.

1.5. Швейцарская система

Особенно распространена в интеллектуальных играх, таких как шахматы, шашки, го и им подобных, так же часто используется в настольном теннисе. Впервые была применена на шахматном турнире в Цюрихе (Швейцария) в 1895 году, откуда и получила своё название. Характерна тем, что турнир проходит без выбывания и позволяет для определения победителей обойтись небольшим числом туров при большом числе участников.

Порядок проведения. Сейчас распространена **Swiss Manager** компьютерная система жеребьевки в шахматах.

В турнире участвует чётное число игроков.

В первом туре пары разбиваются или случайным жребием, или по рейтингу игроков: игроки разбиваются на две равные группы по рейтингам (группу сильнейших и группу слабейших по рейтингу), после чего пары составляются по принципу: сильнейший из первой группы против сильнейшего из второй, второй по силе из первой группы против второго по силе из второй и так

далее. Допустим, в турнире 30 участников, то первый (по рейтингу) играет с 16-м, второй с 17-м и т. д.

При нечётном числе игроков игрок, имеющий последний номер, получает в первом туре очко без игры.

В следующих турах все игроки разбиваются на группы с одинаковым количеством набранных очков. Так, после первого тура, групп будет две: выигравшие, проигравшие. Если в группе оказывается нечётное количество игроков, то один игрок переводится в следующую, ближайшую, очковую группу.

Пары игроков для следующего тура составляются из одной очковой группы по тому же, что и в первом туре, рейтинговому принципу (лучший игрок из верхней половины группы по возможности встречается с лучшим игроком из нижней половины этой группы). **При этом, однако, не допускается, чтобы одна и та же пара играла в турнире более одной игры.**

Места в турнире распределяются по набранному количеству очков.

Достоинства. Швейцарская система является единственной альтернативой игре на выбывание в случае, когда в соревновании участвует большое число игроков. Число туров в ней незначительно превышает число туров в системе с выбыванием, оставаясь в приемлемых рамках даже для самых крупных турниров.

При проведении турнира по швейцарской системе в каждом туре (кроме первых одного - двух) встречаются игроки примерно равной силы, причём победа в такой встрече обеспечивает существенное улучшение позиции в турнире, а поражение чувствительно опускает игрока вниз. Такое свойство швейцарской системы предполагает напряжённую и интересную борьбу.

Жеребьёвка, если она применяется, играет меньшую роль, чем в системах с выбыванием - игрок, даже если ему не повезло встретиться в первых турах с сильнейшими проиграть, играет весь турнир и может набрать свои очки. Это особенно важно в турнирах с участием игроков различного уровня, в ко-

торых слабейшие заведомо не добираются до первых мест, но получают опыт и возможность соревноваться с участниками своего уровня.

Недостатки. В швейцарской системе более или менее справедливо определяются победители и аутсайдеры, Но в середине турнирной таблицы места часто распределяются недостаточно точно. Из-за небольшого общего числа партий иногда случается так, что два победителя, набравшие равное количество очков, не встречаются между собой в течение турнира.

Победителя приходится определять по дополнительным коэффициентам.

Коэффициент «Бухгольца» назван по имени создателя, немецкого шахматиста Бруно Бухгольца. Складываются очки, набранные всеми соперниками данного шахматиста.

Например, Иванов и Петров набрали по 5,5 очков. Иванов сыграл в турнире 7 партий и набрал 5.5 очков. Его соперники:

Кузнецов набрал 3 очка, Смирнов – 4, Семенов – 4,5, Алешин – 4, Карпин-4, Козлов -5, Федулов -5

Сумма очков соперников Иванова $3+4+4,5 +4+4 +5 +5 = 29,5$. Это и есть «Бухголец» Иванова.

У Петрова, к примеру, сумма очков соперников 28. Соответственно, при равенстве очков в итоговой таблице Иванов опережает Петрова.

Обычно в итоговой таблице (таблица 2) присутствует отдельный столбец для коэффициента (в таблице ниже он помечен зеленой стрелкой). Для наглядности, чтобы сразу было видно, почему тот или иной участник при равенстве очков расположился выше или ниже другого.

Таблица 2

XIX Кубок МДШЛ Высшая и Первая Лига 23.03.2014г. "АЦАТУН"									
		Всего:							
Имя	Фед	Партий	Побед	Ничьих	Пораж.	Очки	ВН.	Место	
Королев Роман	RUS	7	6	0	1	6	28	1	
Вецлер Генрих	RUS	7	5	0	2	5	28	2	
Балк Даниэль	RUS	7	5	0	2	5	27½	3	
Сковородко Кирилл	RUS	7	5	0	2	5	27	4	
Ярмин Давид	RUS	7	4	1	2	4½	23½	5	
Ковнер Олег	RUS	7	3	2	2	4	30	6	
Коротков Михаил	RUS	7	4	0	3	4	28	7	
Хабаров Владислав	RUS	7	4	0	3	4	26½	8	
Тарнашинский Михаил	RUS	7	3	1	3	3½	29½	9	
Ткаченко Георгий	RUS	7	2	3	2	3½	27	10	
Коломиец Степан	RUS	7	3	1	3	3½	23	11	
Щегловитов Игорь	RUS	7	3	0	4	3	24½	12	
Корнеев Максим	RUS	7	3	0	4	3	19	13	
Рюмин Андрей	RUS	7	2	1	4	2½	21½	14	
Коротков Максим	RUS	6	1	0	5	2	18½	15	
Панкратова Ева	RUS	7	1	2	4	2	17½	16	
Петрова Анна	RUS	6	0	1	5	1½	20	17	
Агафонов Григорий	RUS	5	1	0	4	1	22	18	

ГЛАВА 2. ОСОБЕННОСТИ СИСТЕМ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ В РАЗЛИЧНЫХ ВИДАХ СПОРТА

2.1. Особенности системы проведения соревнований в единоборствах

Система проведения соревнований зависит от количества участников.

Круговая система применяется для шести и менее участников.

Во всех остальных случаях применяются системы с выбыванием.

В системе с выбыванием до одного поражения предусмотрена система утешительных схваток. В результате которых спортсмены занимают второе третье место. Поэтому в единоборствах два человека награждаются за третье место, один на прямую, второй по утешительным схваткам.

В утешительных поединках принимают участие все спортсмены, которые проиграли финалистам и полуфиналистам (зависит от положения) соревнований. Из них составляется отдельная сетка участников.

2.1. Особенности системы проведения соревнований в плавании

В плавании электронная система сама Entry Editor распределяет участников. Тренер заявляет результат спортсмена. В первый заплыв комплектуются участники с самым худшим заявленным временем, во второй заплыв участники с заявленным, более лучшим временем и т.д. Количество предварительных заплывов зависит от количества участников и количества дорожек. Соревнования могут проходить в один круг (зависит от положения о соревнованиях)

2.3. Особенности системы проведения соревнований в беговых видах легкой атлетики

1. Предварительные круги проводятся в беговых видах, когда количество участников столь велико, что не позволяет хорошо проводить соревнования в один круг (финал). Если проводятся предварительные круги, все спортсмены должны участвовать в них и пройти отбор через все эти круги.

2. Состав предварительных кругов формируется назначенными Техническими делегатами. Если Технические делегаты не назначены, забеги формируются Организационным комитетом.

На соревнованиях, если нет исключительных обстоятельств, используются нижеследующие таблицы (табл. 3, табл. 4) для определения количества кругов и забегов в каждом круге, а также порядка выхода для каждого круга в беговых видах, то есть сколько спортсменов квалифицируются в следующий круг в соответствии с занятым местом и сколько квалифицируются в следующий круг в соответствии с показанным временем:

Таблица 3

100 м, 200 м, 400 м, 100 м с барьерами, 110 м с барьерами,									
400 м с барьерами									
Количество заявленных участников	Круг 1 (забеги)	М	В	Круг 2 (забеги)	М	В	Полуфиналы	М	В
9 - 16	2	3	2						
17 - 24	3	2	2						
25 - 32	4	3	4				2	3	2
33 - 40	5	4	4				3	2	2
41 - 48	6	3	6				3	2	2
49 - 56	7	3	3				3	2	2
57 - 64	8	3	8	4	3	4	2	4	
65 - 72	9	3	5	4	3	4	2	4	
73 - 80	10	3	2	4	3	4	2	4	
81 - 88	11	3	7	5	3	1	2	4	
89 - 96	12	3	4	5	3	1	2	4	
97 - 104	13	3	9	6	3	6	3	2	2
105 - 112	14	3	6	6	3	6	3	2	2
800 м, эстафеты 4 x 100 м, 4 x 400 м									
9 - 16	2	3	2						
17 - 24	3	2	2						
25 - 32	4	3	4				2	3	2
33 - 40	5	4	4				3	2	2
41 - 48	6	3	6				3	2	2

49 - 56	7	3	3			3	2	2
57 - 64	8	2	8			3	2	2
65 - 72	9	3	5	4	3	4	4	
73 - 80	10	3	2	4	3	4	4	
81 - 88	11	3	7	5	3	1	4	
89 - 96	12	3	4	5	3	1	4	
97 - 104	13	3	9	6	3	6	2	2
105 - 112	14	3	6	6	3	6	2	2

Таблица 4

1500 м, 3000 м с препятствиями, 3000 м

Кол-во заявленных участников	Круг 1 (забеги)	М	В	Полуфиналы	М	В
16 - 30	2	4	4			
31 - 45	3	6	6	2	5	2
46 - 60	4	5	4	2	5	2
61 - 75	5	4	4	2	5	2
5000 м						
20 - 40	2	5	5			
41 - 60	3	8	6	2	6	3
61 - 80	4	6	6	2	6	3
81 - 100	5	5	5	2	6	3
10000 м						
28 - 54	2	8	4			
55 - 81	3	5	5			
82 - 108	4	4	4			

З - забеги, М - место (выход в следующий круг в соответствии с занятым местом), В - время (выход в следующий круг по времени).

Когда формируются забеги, рекомендуется принимать во внимание как можно больше информации о результатах всех участников и проводить жеребьевку забегов таким образом, чтобы спортсмены с лучшими результатами, как правило, попадали в финал.

Рейтинги и составление забегов

3. В первом круге соревнований спортсмены распределяются по забегам при помощи зигзагообразного порядка ("змейкой"), причем жеребьевка определяется соответствующим списком действительных результатов, показанных в определенный период времени.

После первого круга участники распределяются по забегам в последующих кругах в соответствии со следующей процедурой:

(а) в видах от 100 м до 400 м включительно и эстафетах до 4 х 400 м включительно распределение основывается на занятом месте и показанном времени в каждом предыдущем круге. С этой целью участникам дается следующий рейтинг:

- Победитель забега, показавший лучший результат;
- Победитель забега, показавший второй результат;
- Победитель забега, показавший третий результат, и т.д.;
- Спортсмен, показавший лучшее время из занявших вторые места;
- Спортсмен, показавший второе время из занявших вторые места;
- Спортсмен, показавший третье время из занявших вторые места, и т.д.

(заканчивая следующими категориями)

- Попавший в следующий круг с лучшим временем;
- Попавший в следующий круг со вторым лучшим временем;
- Попавший в следующий круг с третьим лучшим временем и т.д.

(b) в других видах для распределения спортсменов будут вновь использоваться списки предварительно заявленных результатов, которые изменяются только при улучшении результатов, показанных во время проведения более раннего круга (кругов).

Участники затем распределяются по забегам в так называемом зигзагообразном порядке ("змейкой"), т.е., например, 3 забега включают следующих спортсменов таблица 5:

Таблица 5

А	1	6	7	12	13	18	19	24
Б	2	5	8	11	14	17	20	23
В	3	4	9	10	15	16	21	22

Во всех случаях порядок проведения забегов будет определен жеребьевкой, после того как определен состав забегов.

4. В видах бега от 100 до 800 м включительно и в эстафетах до 4 x 400 м включительно, где соревнования проводятся последовательно в несколько кругов, жеребьевка дорожек проводится следующим образом:

-В первом круге жеребьевка дорожек проводится методом лотереи;

-В последующих кругах участникам присваивается рейтинг после каждого круга в соответствии с процедурой, изложенной в правилах и проводится три жеребьевки:

- одна - для четырех спортсменов или команд, имеющих самый высокий рейтинг, чтобы определить места на дорожках 3, 4, 5 и 6;

- другая - для спортсменов или команд, занимающих пятое и шестое места в рейтинге, чтобы определить места на дорожках 7 и 8;

-и еще одна - для спортсменов или команд, занимающих низшие места в рейтинге, чтобы определить места на дорожках 1 и 2.

Если число дорожек меньше 8, применяется вышеуказанная система с необходимыми поправками.

Участнику разрешается соревноваться только в том забеге и на той дорожке, в котором указано его имя, за исключением обстоятельств, которые, по мнению Рефери, оправдывают изменение.

Во всех предварительных кругах, по крайней мере, первый и второй спортсмены из каждого забега должны выходить в следующий круг, и рекомендуется, чтобы там, где это возможно, не менее трех спортсменов из каждого забега выходило в следующий круг.

Если выполнимо на практике, то между последним забегом любого круга и первым забегом следующего круга или финалом должен быть следующий минимальный промежуток времени:

- до и включая 200 м - 45 минут
- свыше 200 м, до и включая 1000 м - 90 минут
- свыше 1000 м - не в тот же день

Один круг (финальные забеги)

На соревнованиях, свыше 800 м, эстафетах на дистанциях свыше 4 x 400 м, в любых видах, где требуется провести только один круг (финал), дорожки/стартовые позиции определяются жеребьевкой.

2.4. Особенности системы проведения соревнований в

ЛЫЖНЫХ ГОНКАХ

В лыжных гонках используется прямая система проведения соревнований. При большом количестве участников используется принцип разделения на группы.

Если количество участников 20 или меньше, используются только две группы — I и II. Если количество участников от 21 до 40, используются группы I, II, III. Если количество участников более 40, используются все 4 группы.

Если для определения стартового порядка используется метод распределения по группам, представитель команды должен равномерно распределить участников соревнований по группам. Если представитель команды заявляет больше спортсменов, чем групп, то он распределяет дополнительных спортсменов по группам (по одному на группу) по своему усмотрению.

Это правило также распространяется на команды с числом участников, меньшим, чем количество групп.

Пример распределения участников из трех команд по группам представлен на таблице 6:

Таблица 6

Команды		Группы			
		I	II	III	IV
Команда А	8 участников	2	2	2	2
Команда В	6 участников	1	2	1	2
Команда С	3 участника	1	-	1	1

Стартовый протокол может формироваться на основании жеребьевки, системы пунктов, рейтинговых очков, мест в зачете многоэтапного соревнования, системы квалификации и прочих методов.

Жеребьевка может проводиться в ручном режиме и с использованием компьютера. В случае формирования групп стартовые номера внутри каждой группы определяются методом жеребьевки. Стартовый порядок групп следующий: I, II, III и IV.

Распределение участников соревнований по группам не может меняться во время жеребьевки.

Жеребьевка ручным способом проводится по группам с использованием карточек, методом случайного выбора.

Жеребьевка с использованием компьютера. Данный метод требует, чтобы имена и группы спортсменов были внесены в компьютер. Программа обеспечивает, по крайней мере, четыре стадии вывода информации на монитор. Компьютер случайным образом выбирает стартовый номер участника. Монитор отображает стартовый протокол, в который включен данный участник.

Определение стартового порядка производится на основе соревновательных пунктов, действующего листа по спринту или листа по дистанциям. «Красная группа» является исключением. В нее входят лучшие спортсмены, принимающие участие в соревновании. «Красная группа» определяется на основании результатов выступления спортсмена или действующего рейтинга Федерации или текущего рейтинга в многоэтапных соревнованиях.

«Красная группа» состоит: «мужчины и женщины» –30 лучших мужчин, –30 лучших женщин; «юниоры и юниорки» 21-23 года –20 лучших юниоров, –20 лучших юниорок; «юниоры и юниорки» 19-20 лет –20 лучших юниоров, –20 лучших юниорок; «юноши и девушки» –20 лучших юношей, –20 лучших девушек, в текущих рейтингах Федерации(дистанция и спринт). Спортсмены из этого списка не могут быть заменены другими во время соревнований. После каждого соревнования формируются новые текущие рейтинги, действительные для следующего соревнования.

«Красная группа» стартует с наиболее выгодных позиций.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Лыжные гонки. Правила соревнований. – М.: Физкультура и спорт, 2017г.
<http://www.flgr.ru>
2. Официальные волейбольные правила 2017-2020 Утверждены 35-м Конгрессом ФИВБ 2016.
<http://www.fivb.org>
3. ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ШАХМАТЫ» Утверждены приказом Министерства спорта Российской Федерации от 29 декабря 2020г. №988
https://ruchess.ru/downloads/2021/chess_rules.pdf
4. ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ЛЕГКАЯ АТЛЕТИКА»
<https://rusathletics.info/115189>
5. Футбол. Правила игры 20/21Официальный перевод Российского Футбольного Союза
<https://rfs.ru/>
6. ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ПЛАВАНИЕ»
https://russwimming.ru/sites/default/files/documents/2019/Pravila_plavani_e2019.pdf
7. ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ДЗЮДО»
<https://www.judo.ru/33/>

